



Hướng Dẫn Sử Dụng Hệ Thống LMS E-Learning Bài Giảng Tương Tác

+ .
○

HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG TẠO SLIDE TƯƠNG TÁC TRÊN LMS E-LEARNING

MỤC LỤC

• Tính năng và cách truy cập	4
• Cài đặt nền	6
1. Text	7
2. Đường dẫn	8
3. Hình ảnh	9
4. Hình dạng	10
5. Video	11
6. Đi đến trang trình bày	12
7. Audio	13
8. Điền vào chỗ trống	14
9. Trắc nghiệm 1 đáp án	15
10. Trắc nghiệm nhiều đáp án	17
11. Câu hỏi Đúng/ Sai	18
12. Trắc nghiệm câu trả lời đúng nhất	19
13. Kéo thả nội dung	21

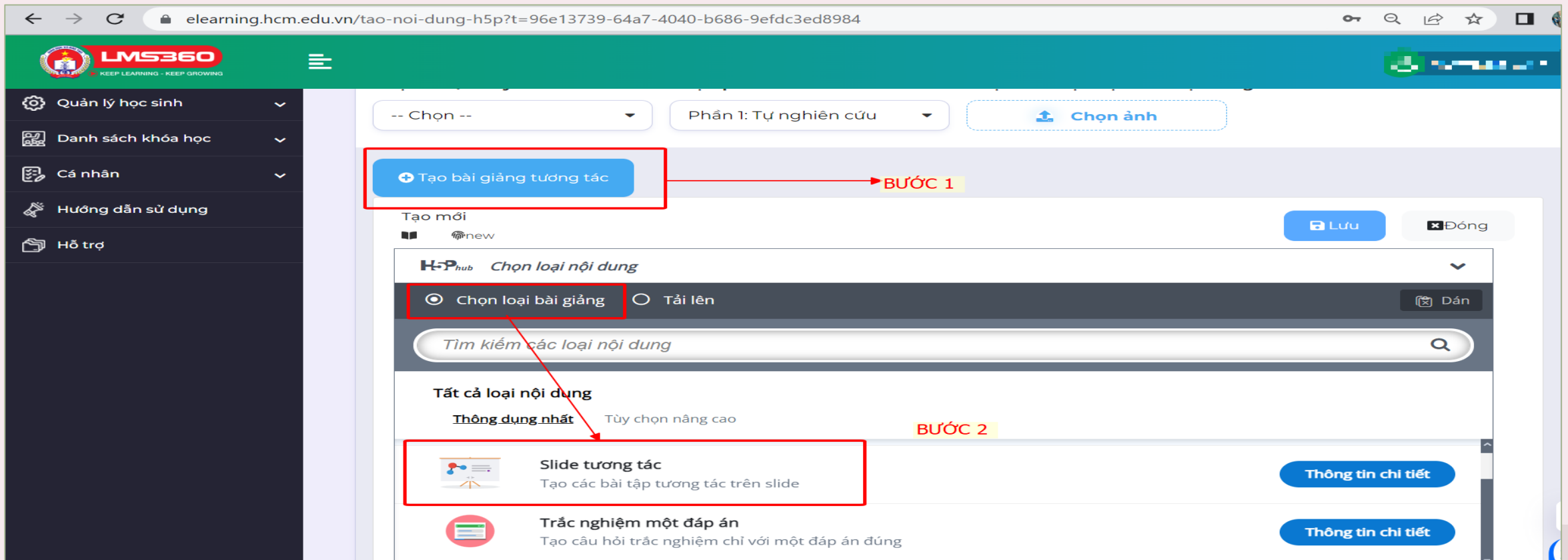
TÍNH NĂNG VÀ CÁCH TRUY CẬP VÀO NỘI DUNG SLIDE TƯƠNG TÁC

Tính năng: Giúp giáo viên tạo bài giảng, bài tập tương tác dạng slide, giúp nội dung bài học trở nên sinh động, thu hút hơn.

Sau khi tạo mới khóa học, giáo viên thực hiện các bước:

B1: Chọn “Tạo bài giảng tương tác”

B2: Tại mục chọn loại bài giảng >>> Chọn nội dung “Slide tương tác”.



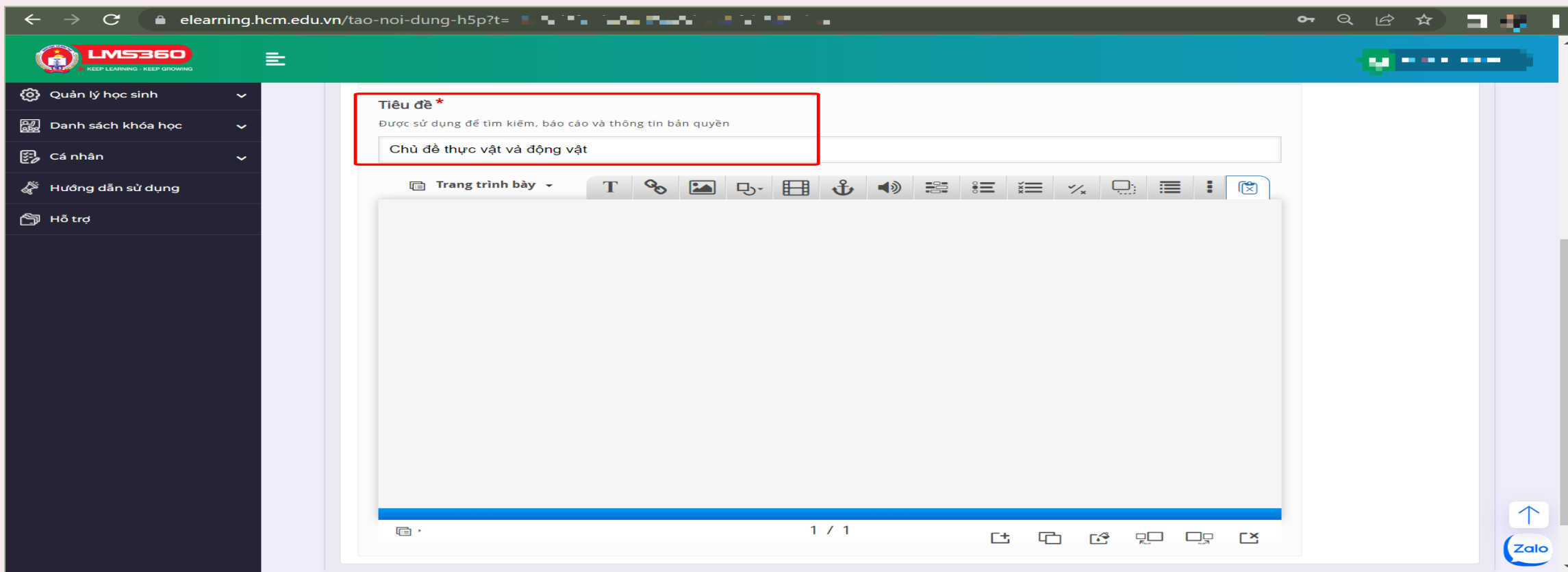
The screenshot displays the LMS360 web interface for creating content. The left sidebar contains navigation options: Quản lý học sinh, Danh sách khóa học, Cá nhân, Hướng dẫn sử dụng, and Hỗ trợ. The main content area shows the 'Tạo mới' (Create new) section with a dropdown menu set to 'Phân 1: Tự nghiên cứu'. A red box highlights the 'Tạo bài giảng tương tác' button, with a red arrow pointing to the text 'BƯỚC 1'. Below this, the 'Chọn loại nội dung' (Choose content type) section is shown. It has two tabs: 'Chọn loại bài giảng' (selected) and 'Tải lên'. A red box highlights the 'Chọn loại bài giảng' tab, with a red arrow pointing to the text 'BƯỚC 2'. Under the 'Chọn loại bài giảng' tab, there are two options: 'Slide tương tác' (Interactive slide) and 'Trắc nghiệm một đáp án' (Single choice quiz). The 'Slide tương tác' option is highlighted with a red box. Below it, the description reads 'Tạo các bài tập tương tác trên slide' (Create interactive exercises on slides). To the right of the 'Slide tương tác' option is a button labeled 'Thông tin chi tiết' (More information).

>>>>Đặt tiêu đề cho slide bài giảng.

Các kí hiệu:

-  : thêm trang trình bày(slide) mới
-  : sao chép trang trình bày
-  : Cài đặt nền cho trang trình bày

-  : Di chuyển trang trình bày trước
-  : Di chuyển đến trang trình bày sau
-  : Xóa trang trình bày



The screenshot shows the LMS360 interface for creating a slide. The browser address bar displays `elearning.hcm.edu.vn/tao-noi-dung-h5p?t=`. The interface includes a sidebar with navigation options: Quản lý học sinh, Danh sách khóa học, Cá nhân, Hướng dẫn sử dụng, and Hỗ trợ. The main area is titled "Trang trình bày" and contains a slide editor. A red box highlights the "Tiêu đề*" field, which is used for searching, reporting, and copyright information. Below the title field is a text input area containing the text "Chủ đề thực vật và động vật". The slide editor also features a toolbar with various icons for text, images, video, and other media. The bottom of the slide shows a progress bar and navigation controls.

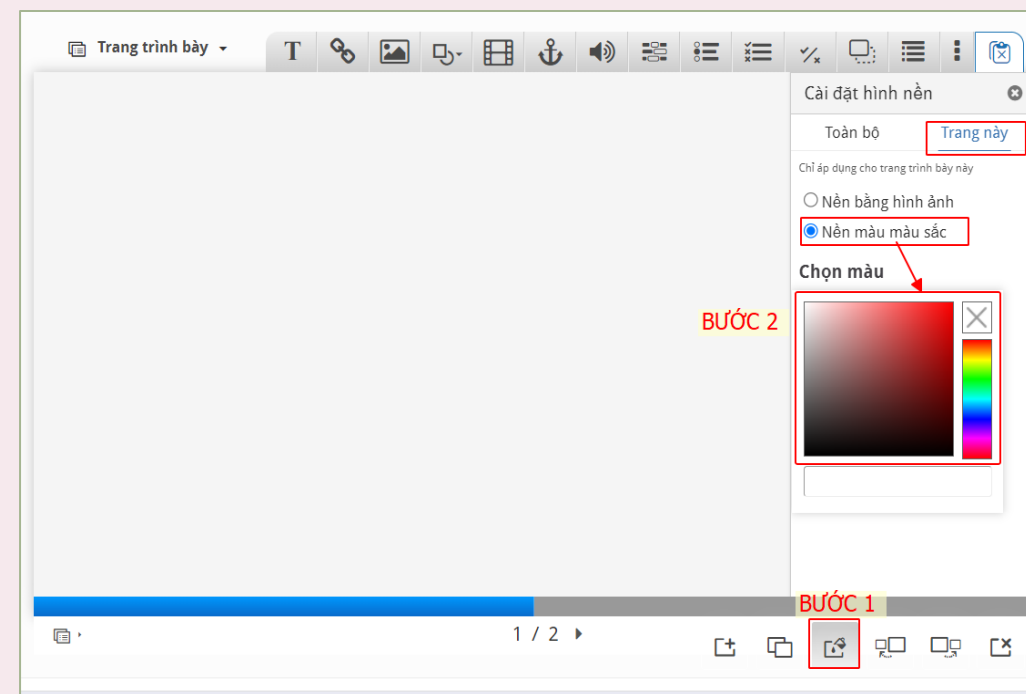
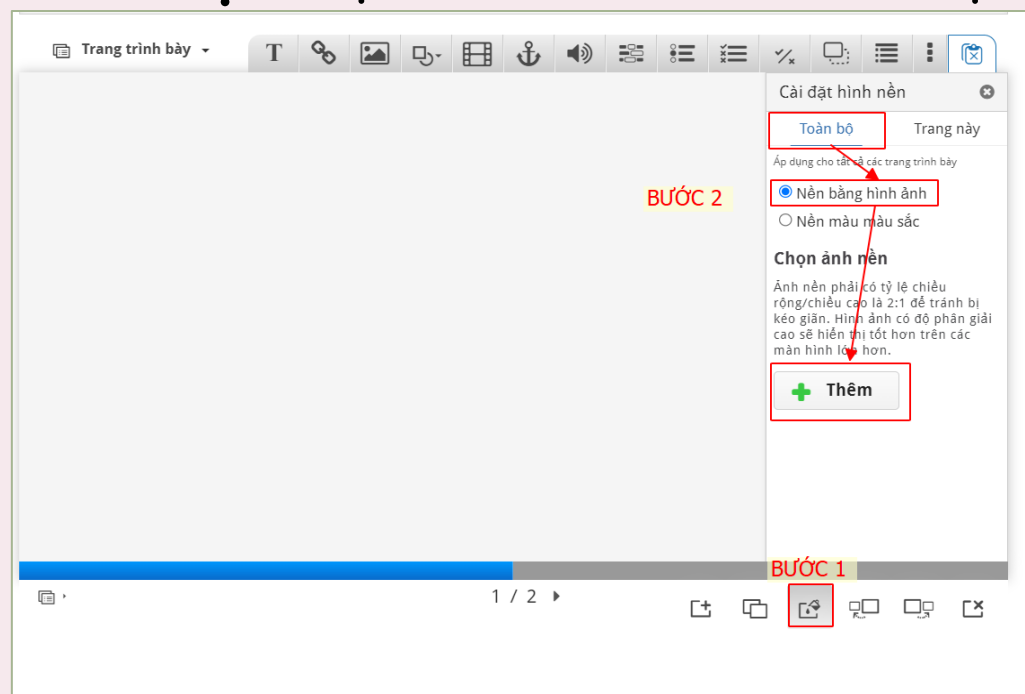
CÁCH TẠO TƯƠNG TÁC TRÊN SLIDE BÀI GIẢNG

- **Cài đặt nền cho slide:**

- Bước 1: Chọn biểu tượng “ Cài đặt nền cho trang trình bày”

- Bước 2:

- Nếu giáo viên muốn áp dụng nền cho toàn bộ bài giảng: toàn bộ >>> chọn nền bằng hình ảnh >>> Thêm **HOẶC** chọn nền màu màu sắc >>> Chọn màu
- Nếu giáo viên muốn áp dụng nền cho 1 trang : Chọn trang này >>> chọn nền bằng hình ảnh >>> Thêm **HOẶC** chọn nền màu màu sắc >>> Chọn màu



CÁCH TẠO TƯƠNG TÁC TRÊN SLIDE BÀI GIẢNG

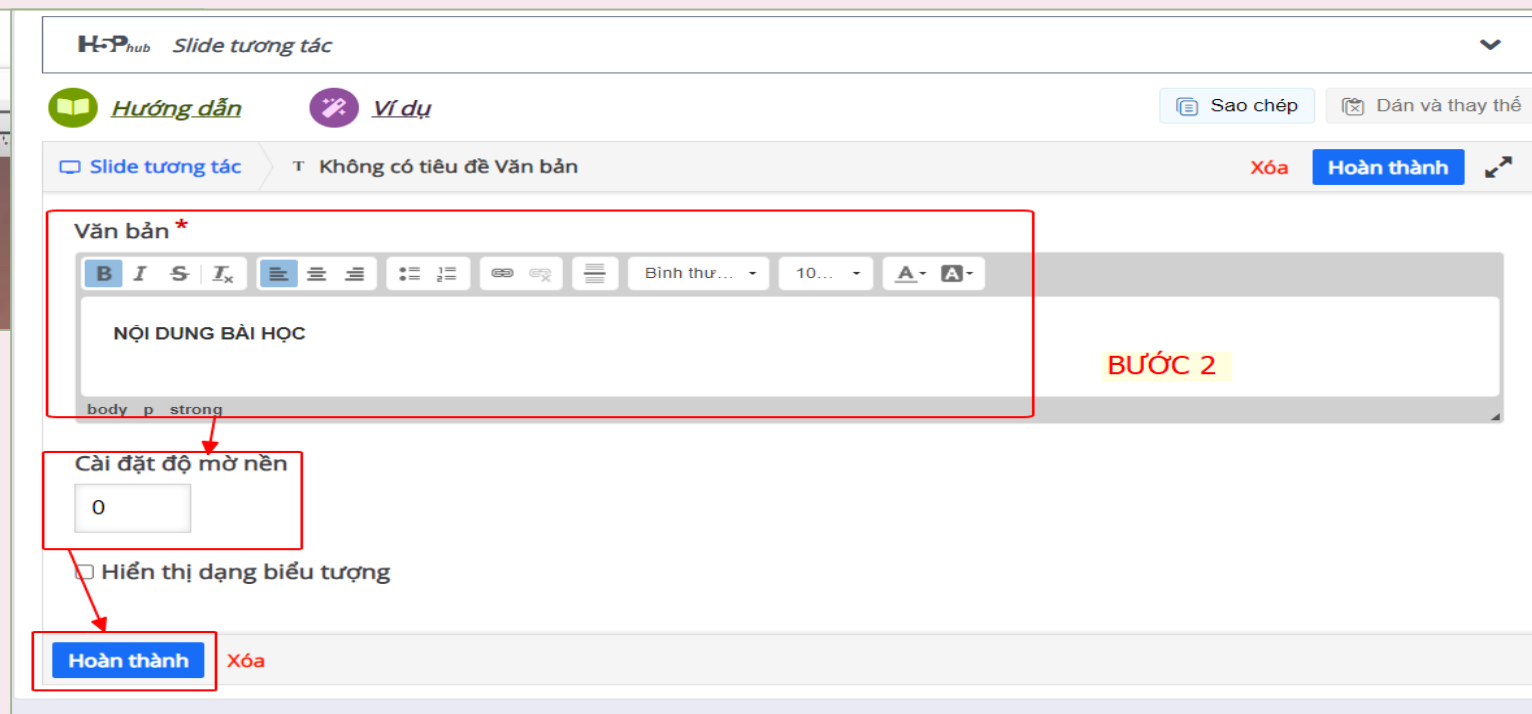
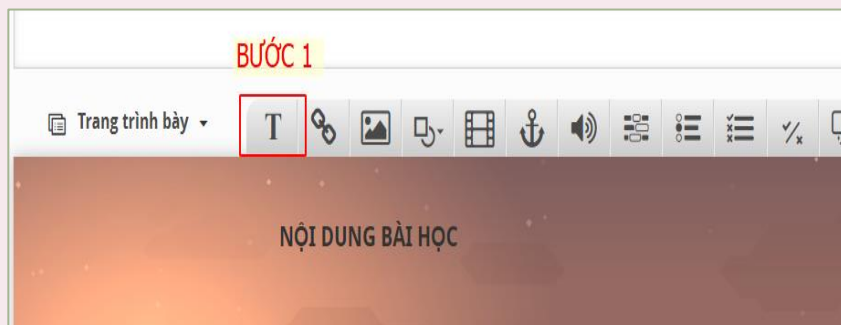
• 1. Text

Chức năng: dùng để nhập nội dung văn bản và chèn tại vị trí mong muốn trên slide, giúp học sinh nắm bắt được nội dung bài học.

Cách thực hiện:

B1: Nhấp vào biểu tượng “Text” trên thanh công cụ

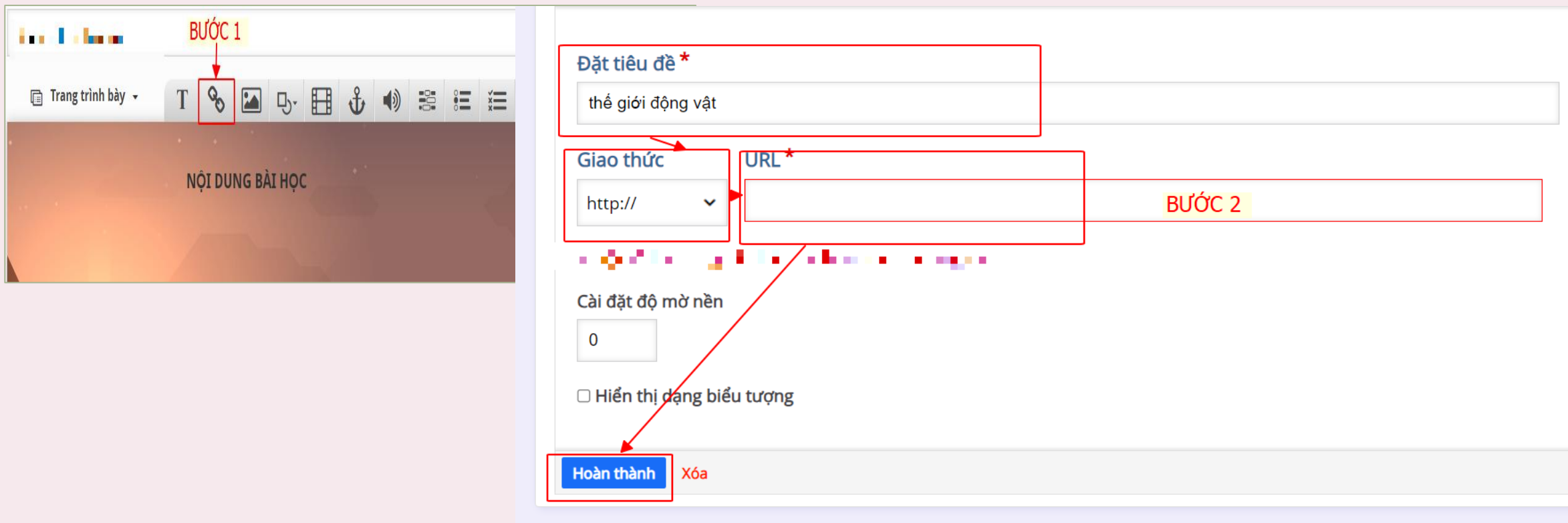
B2: Nhập nội dung văn bản >>> Chọn cài đặt độ mờ nền(Có thể bỏ qua) >>> Hoàn thành



CÁCH TẠO TƯƠNG TÁC TRÊN SLIDE BÀI GIẢNG

2. Đường dẫn

- **Chức năng:** Giáo viên dùng tương tác này để chèn/nhúng một đường dẫn link và hiển thị trực tiếp trên slide.
- B1: Nhấp vào biểu tượng “Đường dẫn” trên thanh công cụ
- B2: Đặt tiêu đề (tên) >>> Chọn giao thức>>> chèn đường dẫn link cần hiển thị trên slide >>> Hoàn thành



BƯỚC 1

Trang trình bày ▾ T         

NỘI DUNG BÀI HỌC

Đặt tiêu đề *

thế giới động vật

Giao thức

http:// ▾

URL *

BƯỚC 2

Cài đặt độ mờ nền

0

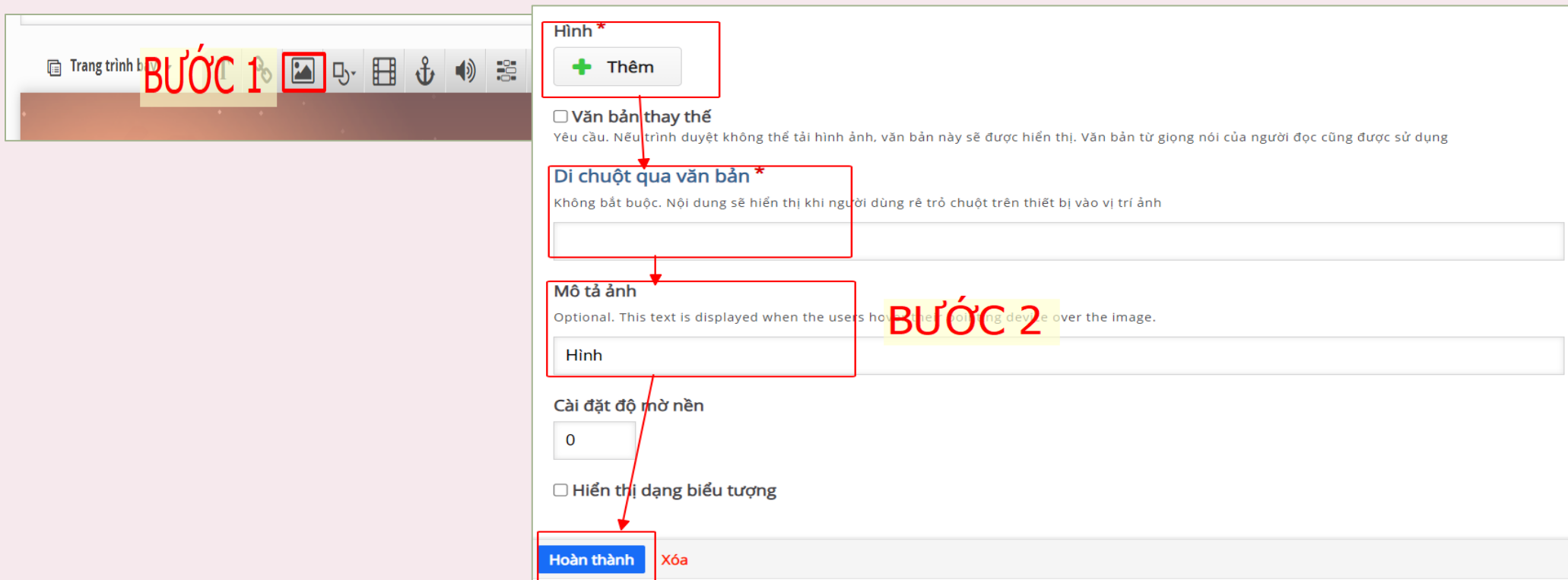
☐ Hiển thị dạng biểu tượng

Hoàn thành Xóa

CÁCH TẠO TƯƠNG TÁC TRÊN SLIDE BÀI GIẢNG

3. Hình ảnh.

- **Chức năng:** giáo viên dùng tương tác này để chèn hình ảnh và hiển thị trực tiếp trên slide.
- B1: Chọn biểu tượng “hình ảnh” trên thanh công cụ.
- B2: Thêm hình ảnh >>> Nhập chú thích ảnh ,nội dung sẽ hiển thị khi người dùng rê trỏ chuột trên thiết bị vào vị trí ảnh >>> Nhập mô tả ảnh >>> Hoàn thành



BƯỚC 1

Hình *

Thêm

☐ Văn bản thay thế

Yêu cầu. Nếu trình duyệt không thể tải hình ảnh, văn bản này sẽ được hiển thị. Văn bản từ giọng nói của người đọc cũng được sử dụng

Di chuột qua văn bản *

Không bắt buộc. Nội dung sẽ hiển thị khi người dùng rê trỏ chuột trên thiết bị vào vị trí ảnh

Mô tả ảnh

Optional. This text is displayed when the users hover the pointing device over the image.

Hình

Cài đặt độ mờ nền

0

☐ Hiển thị dạng biểu tượng

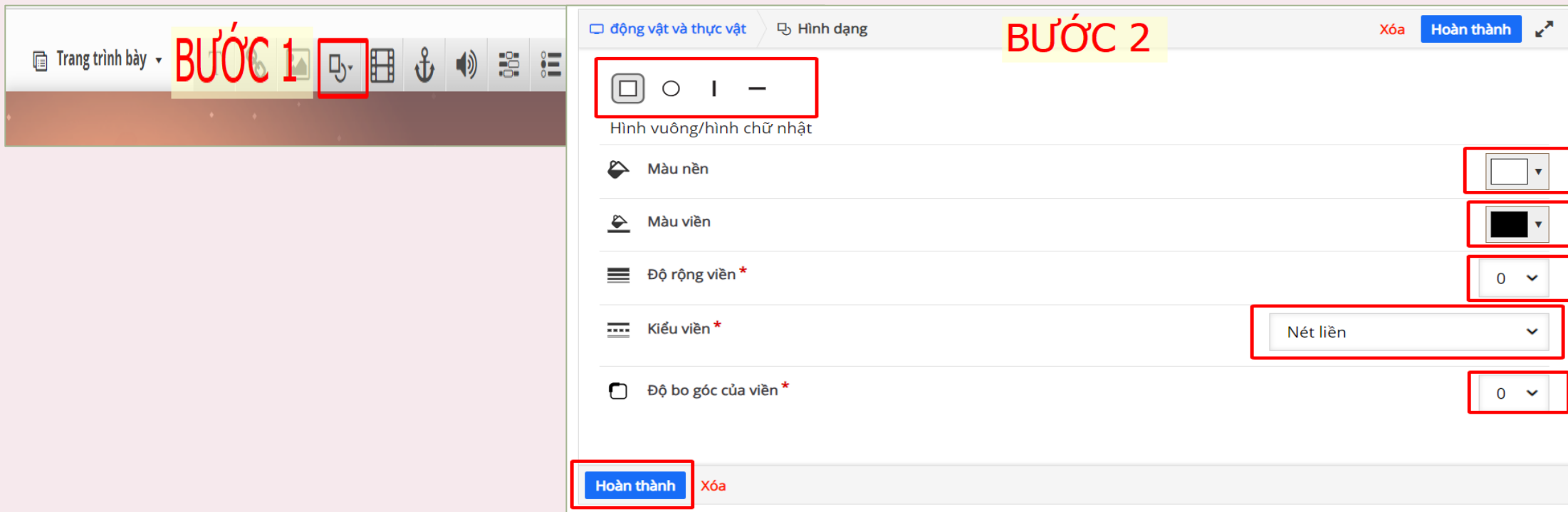
Hoàn thành Xóa

BƯỚC 2

CÁCH TẠO TƯƠNG TÁC TRÊN SLIDE BÀI GIẢNG

4. Hình dạng

- **Chức năng:** Vẽ các hình dạng như hình vuông, tròn, đường ngang, đường dọc.
- B1: Chọn biểu tượng “ Hình dạng” trên thanh công cụ.
- B2: Chọn hình dạng muốn vẽ >>> Giáo viên tùy chỉnh Màu nền, màu viền, Độ rộng viền, kiểu viền, độ bo góc, kiểu hiển thị theo ý của mình >>> Hoàn thành.



BƯỚC 1

Trang trình bày ▾

BƯỚC 2

động vật và thực vật Hình dạng Xóa Hoàn thành

Hình vuông/hình chữ nhật

Màu nền

Màu viền

Độ rộng viền*

Kiểu viền*

Độ bo góc của viền*

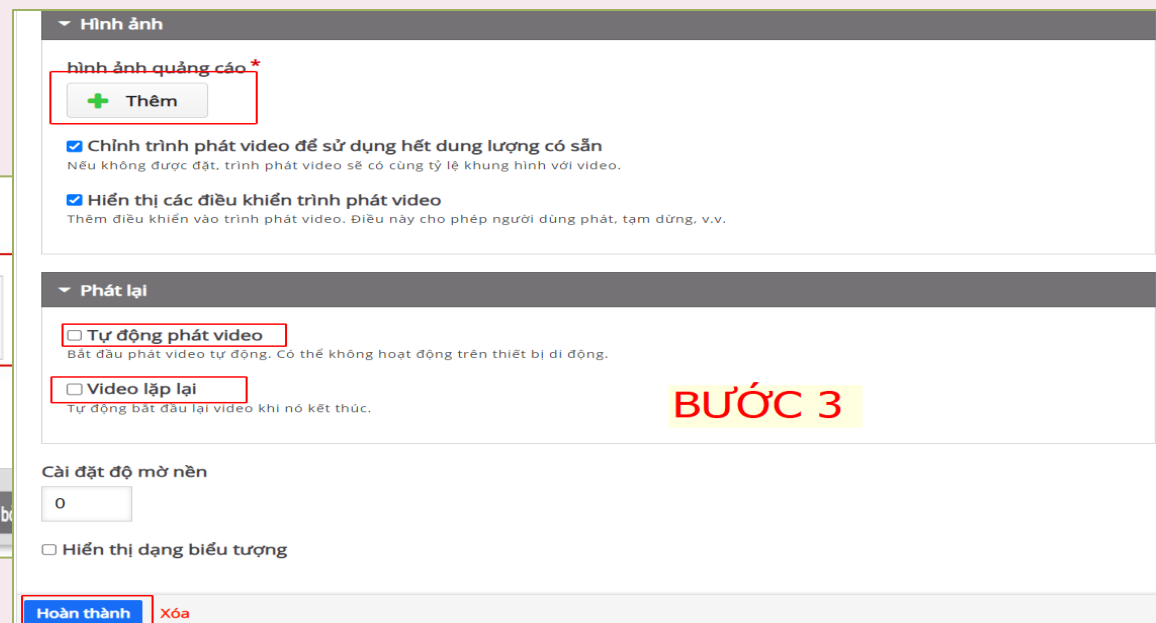
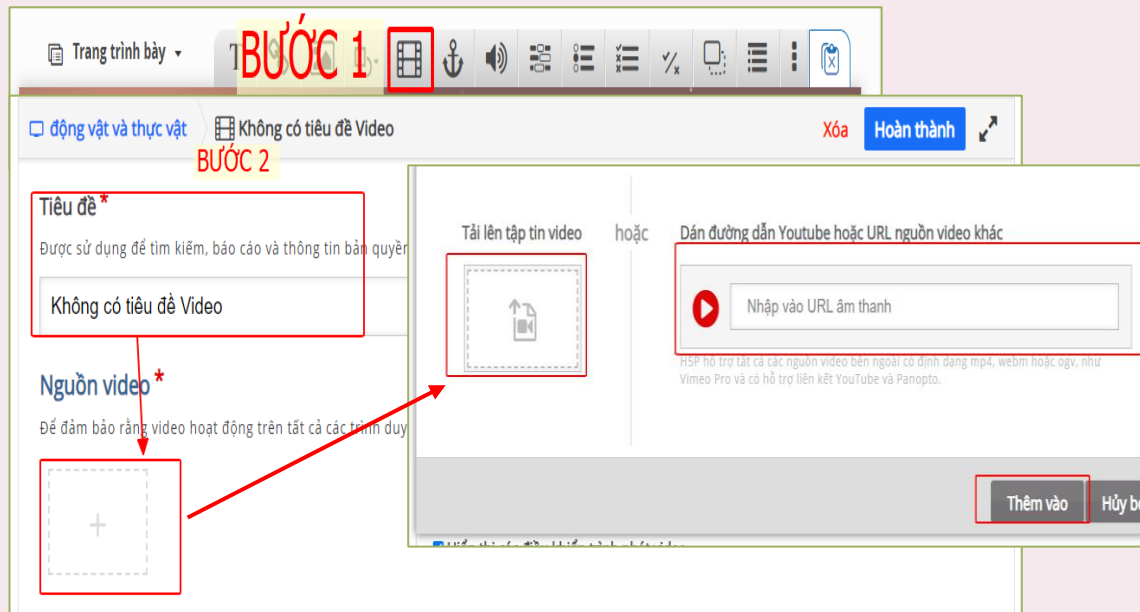
Nét liền

Hoàn thành Xóa

CÁCH TẠO TƯƠNG TÁC TRÊN SLIDE BÀI GIẢNG

5. Video

- **Chức năng:** Chèn nội dung video trên slide
- B1: Chọn biểu tượng “ Video” trên thanh công cụ
- B2: Nhập tên tiêu đề >> Tại mục Nguồn video, chọn dấu + như hình >> Chọn Tải lên tập tin video **HOẶC** dán đường dẫn Youtube hoặc URL, nguồn video khác” nếu giáo viên muốn dán một đường dẫn link video trên mạng. >>> Thêm vào
- B3: Giáo viên cài đặt hình ảnh quảng cáo và cài đặt phát lại theo ý của mình >> Hoàn thành



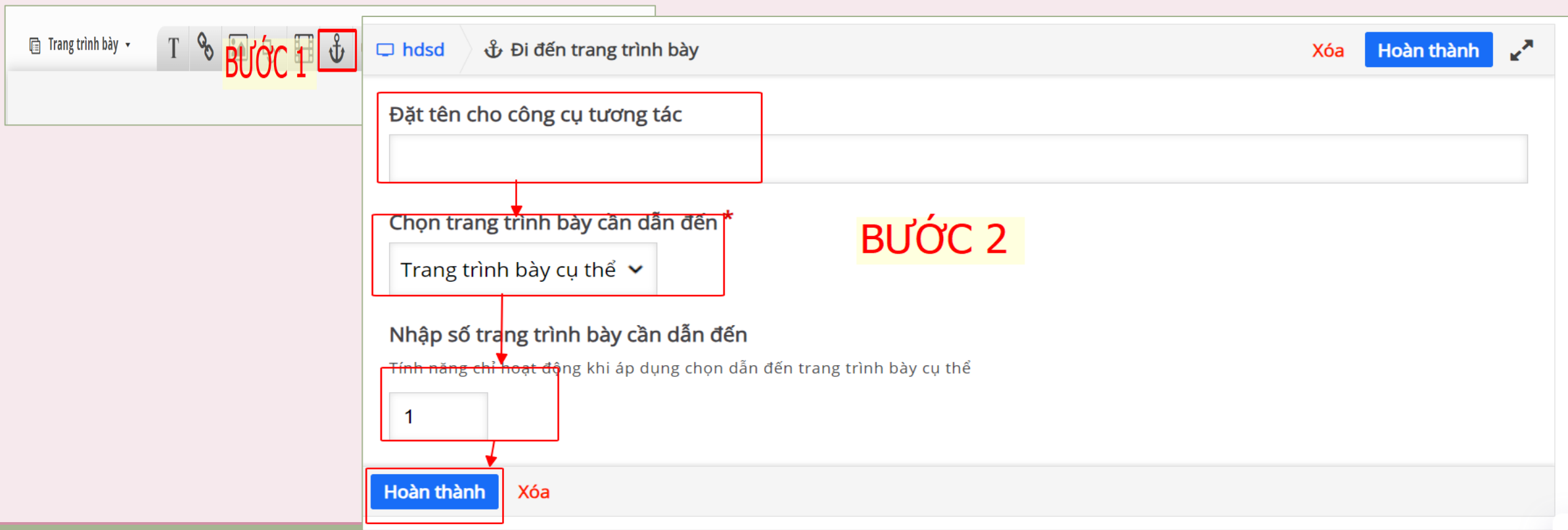
CÁCH TẠO TƯƠNG TÁC TRÊN SLIDE BÀI GIẢNG

6. Đi đến trang trình bày

- **Chức năng:** nhằm liên kết trang silde hiện tại đến trang slide giáo viên muốn trình bày tiếp theo.

B1: Chọn biểu tượng “ Đi đến trang trình bày” trên thanh công cụ

B2: Đặt tên cho công cụ tương tác >>> Chọn trang trình bày cần dẫn đến >>> Nhập số trang trình bày cần dẫn đến >>> Hoàn thành.



Trang trình bày ▾ T **BƯỚC 1** 

hdsc  Đi đến trang trình bày Xóa Hoàn thành

Đặt tên cho công cụ tương tác

Chọn trang trình bày cần dẫn đến*

Trang trình bày cụ thể ▾

Nhập số trang trình bày cần dẫn đến

Tính năng chỉ hoạt động khi áp dụng chọn dẫn đến trang trình bày cụ thể

1

Hoàn thành Xóa

BƯỚC 2

CÁCH TẠO TƯƠNG TÁC TRÊN SLIDE BÀI GIẢNG

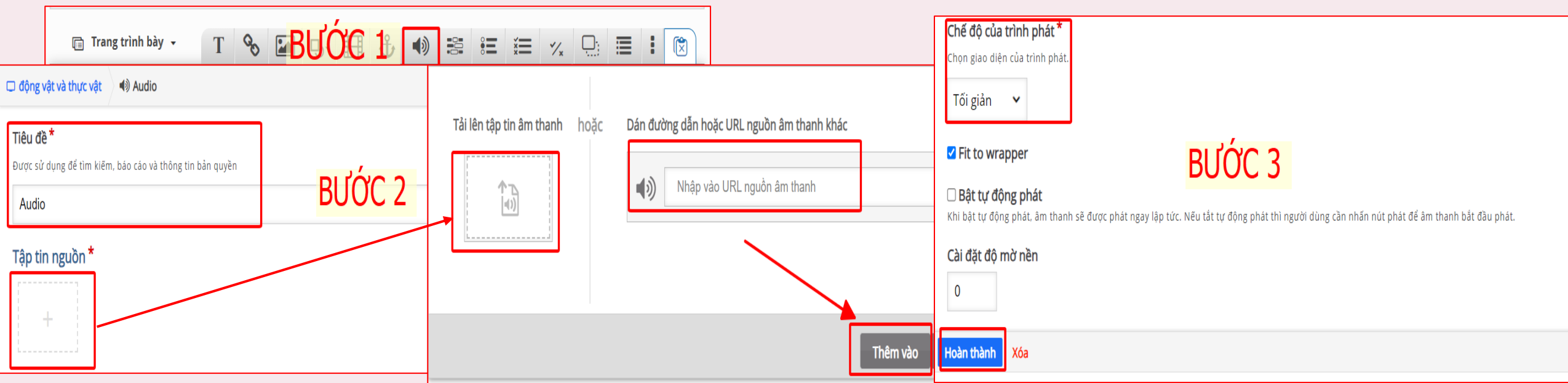
7. Audio:

- **Chức năng:** chèn nội dung âm thanh vào slide

- B1: Chọn biểu tượng “Audio” trên thanh công cụ

- B2: Nhập tên tiêu đề >> Tại mục Tập tin nguồn, chọn dấu + như hình >> Chọn Tải lên tập tin âm thanh **HOẶC** dán “đường dẫn hoặc URL nguồn âm thanh khác” nếu giáo viên muốn dán một đường dẫn link âm thanh trên mạng. >>> Thêm vào

- B3: Thiết lập chế độ của trình phát >>> Hoàn thành



The screenshot shows the LMS360 interface for adding audio to a slide. The interface is divided into three main sections, each labeled with a step in red text:

- BƯỚC 1:** The top toolbar contains various icons. The 'Audio' icon (a speaker) is highlighted with a red box.
- BƯỚC 2:** The 'Audio' panel on the left has a 'Tiêu đề*' field and a 'Tập tin nguồn*' section. The 'Tập tin nguồn*' section contains a '+' icon, which is highlighted with a red box. A red arrow points from this '+' icon to the 'Tải lên tập tin âm thanh' (Upload audio file) button in the center panel. The center panel has two options: 'Tải lên tập tin âm thanh' and 'Dán đường dẫn hoặc URL nguồn âm thanh khác'. The 'Dán đường dẫn hoặc URL nguồn âm thanh khác' option has a text input field labeled 'Nhập vào URL nguồn âm thanh' (Enter audio source URL), which is also highlighted with a red box. A red arrow points from this input field to the 'Thêm vào' (Add) button at the bottom right.
- BƯỚC 3:** The right panel shows the 'Chế độ của trình phát*' (Audio player settings) section. It includes a 'Chọn giao diện của trình phát' (Select audio player interface) dropdown menu, a 'Fit to wrapper' checkbox (checked), a 'Bật tự động phát' (Enable autoplay) checkbox (unchecked), and a 'Cài đặt độ mờ nền' (Set background opacity) slider. At the bottom of this panel are 'Hoàn thành' (Finish) and 'Xóa' (Delete) buttons, both highlighted with red boxes.

CÁCH TẠO TƯƠNG TÁC TRÊN SLIDE BÀI GIẢNG

8. Điền vào chỗ trống

- **Chức năng:** tạo bài tập dạng điền từ thích hợp vào chỗ trống.

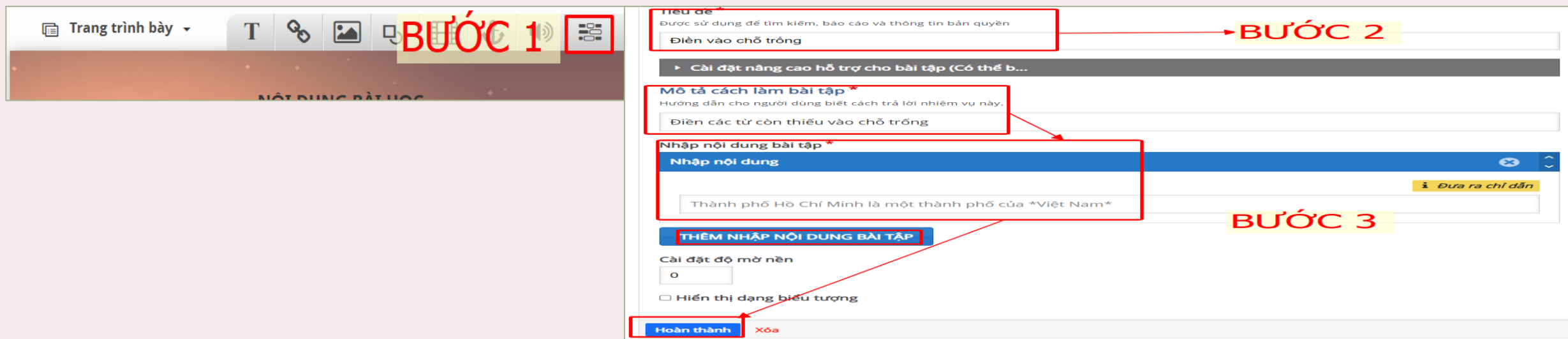
B1: Chọn biểu tượng “ Điền vào chỗ trống” trên thanh công cụ.

B2: Đặt tên tiêu đề cho bài tập

B3: Nhập mô tả cách làm bài tập → Nhập nội dung bài tập → Hoàn thành

• Lưu ý:

- Các câu trả lời được đặt trong cặp dấu hoa thị (*). Ví dụ: Hà Nội là thủ đô của * *Việt Nam* *
- Giáo viên có thể thêm nội dung bài tập tại “ **Thêm nhập nội dung bài tập**”



BƯỚC 1

Trang trình bày ▾ T [Link] [Image] [Fill in the blank]

BƯỚC 2

Thêm đề
 Được sử dụng để tìm kiếm, báo cáo và thông tin bản quyền

Điền vào chỗ trống

► Cài đặt nâng cao hỗ trợ cho bài tập (Có thể b...

Mô tả cách làm bài tập *
 Hướng dẫn cho người dùng biết cách trả lời nhiệm vụ này.

Điền các từ còn thiếu vào chỗ trống

Nhập nội dung bài tập *

Nhập nội dung

Thành phố Hồ Chí Minh là một thành phố của *Việt Nam*

BƯỚC 3

THÊM NHẬP NỘI DUNG BÀI TẬP

Cài đặt độ mờ nền
 0

☐ Hiển thị dạng biểu tượng

Hoàn thành Xóa

CÁCH TẠO TƯƠNG TÁC TRÊN SLIDE BÀI GIẢNG

9. Trắc nghiệm 1 đáp án

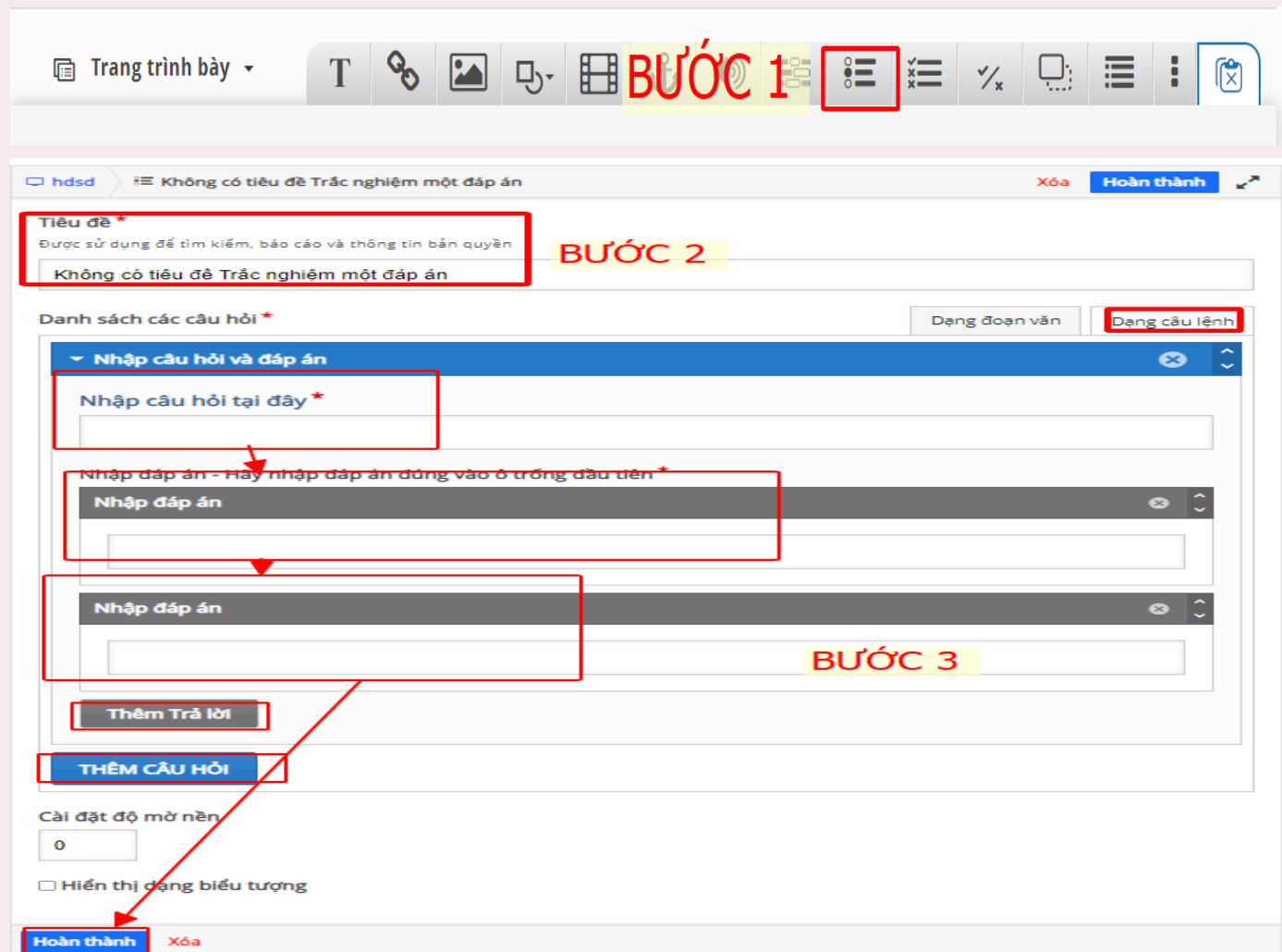
- **Chức năng:** Tạo câu hỏi trắc nghiệm chỉ với một đáp án đúng.
- **Có 2 chế độ nhập nội dung:** Dạng đoạn văn và Dạng câu lệnh
- **Với dạng câu lệnh**

B1: Chọn biểu tượng “ Trắc nghiệm một đáp án” trên thanh công cụ

B2: Đặt tiêu đề cho bài tập

B3: Nhập câu hỏi và câu trả lời theo thứ tự hướng dẫn (**Nhập câu trả lời đúng vào ô đầu tiên**) >>> Hoàn thành

Lưu ý: Giáo viên có thể thêm nhiều câu hỏi, câu trả lời tại mục “**Thêm câu hỏi**” hoặc “ **Thêm trả lời**”.



The screenshot shows the LMS360 interface for creating a quiz question. The top toolbar includes a 'Trang trình bày' dropdown and various icons. A red box highlights the 'BƯỚC 1' icon (a question mark). Below the toolbar, the 'Tiêu đề' field is highlighted with a red box and labeled 'BƯỚC 2'. The 'Danh sách các câu hỏi' section shows a table with columns for 'Câu hỏi' and 'Đáp án'. The first row is highlighted with a red box and labeled 'BƯỚC 3'. The 'Thêm câu hỏi' button is also highlighted with a red box. The 'Hoàn thành' button is at the bottom left.

CÁCH TẠO TƯƠNG TÁC TRÊN SLIDE BÀI GIẢNG

- Với dạng đoạn văn:

B1: Chọn biểu tượng “ Trắc nghiệm một đáp án” trên thanh công cụ.

B2: Đặt tiêu đề cho bài tập

B3: Tạo các khối câu hỏi và câu trả lời, trong đó mỗi khối được phân tách bằng một dòng trống. Trong mỗi khối, dòng đầu tiên là câu hỏi, các dòng khác chứa các câu trả lời. Câu trả lời đầu tiên là câu trả lời đúng >>> Hoàn thành



The screenshot shows the LMS360 interface for creating a multiple-choice question. The interface is divided into three main sections: BƯỚC 1 (Step 1), BƯỚC 2 (Step 2), and BƯỚC 3 (Step 3).

BƯỚC 1: The top toolbar contains icons for text, image, video, and a multiple-choice question icon (highlighted with a red box). Below the toolbar, the text "Trang trình bày" is visible.

BƯỚC 2: The "Tiêu đề" (Title) field is highlighted with a red box. It contains the text "Không có tiêu đề Trắc nghiệm một đáp án". The "Dạng đoạn văn" (Text format) button is also highlighted with a red box.

BƯỚC 3: The "Danh sách các câu hỏi" (List of questions) field is highlighted with a red box. It contains two questions: "2 + 2 = ?" and "3 + 3 = ?". The "Hoàn thành" (Finish) button is highlighted with a red box.

Below the questions, there is a section for "Cài đặt độ mờ nền" (Background blur settings) with a value of 0. There is also a checkbox for "Hiển thị dạng biểu tượng" (Show icon format) which is currently unchecked.

At the bottom, there are buttons for "Hoàn thành" (Finish) and "Xóa" (Delete).

CÁCH TẠO TƯƠNG TÁC TRÊN SLIDE BÀI GIẢNG

10. Trắc nghiệm nhiều đáp án:

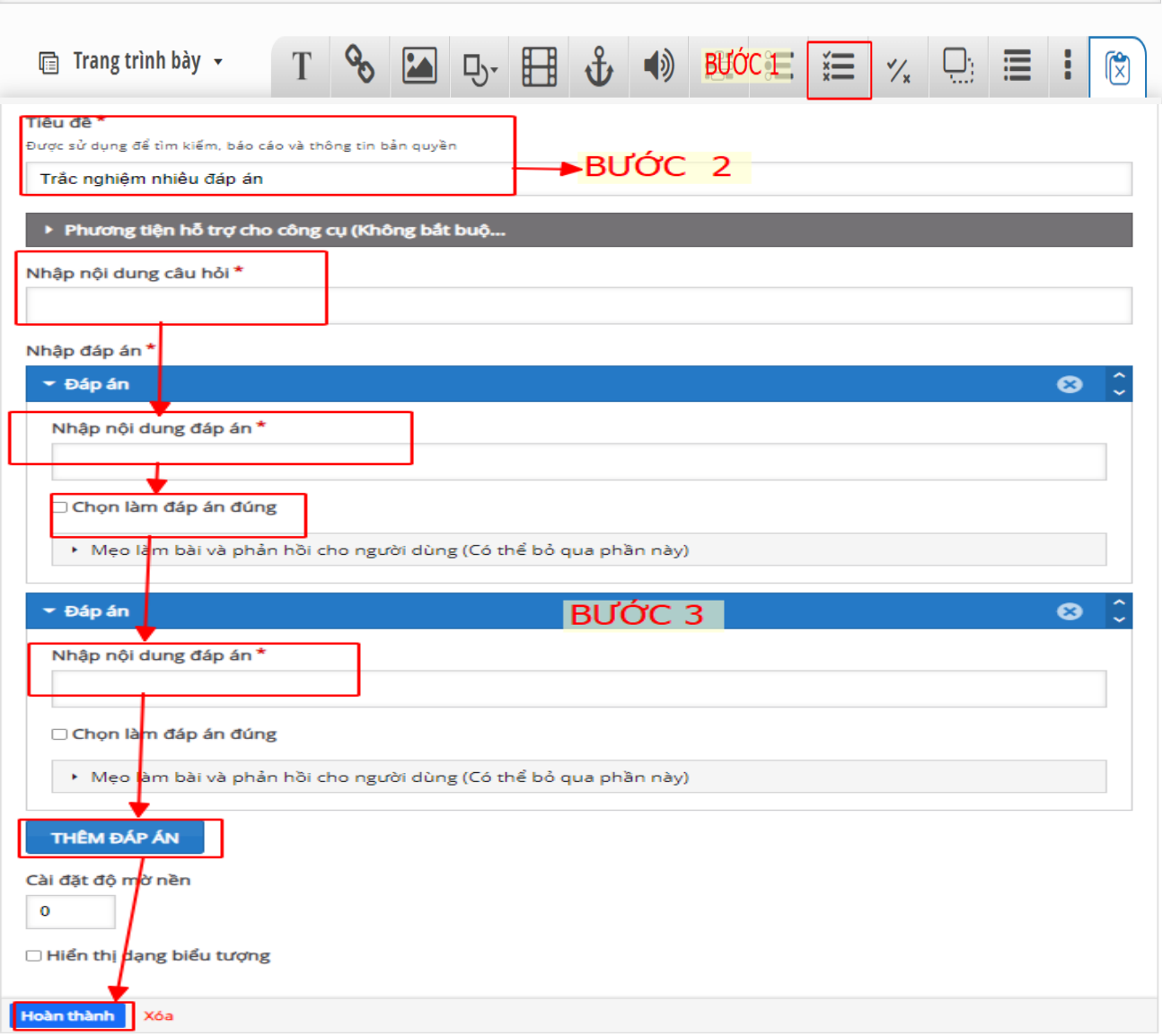
- **Chức năng:** tạo câu hỏi trắc nghiệm với nhiều đáp án đúng

B1: Chọn biểu tượng “trắc nghiệm nhiều đáp án” trên thanh công cụ

B2: Đặt tên tiêu đề cho bài tập

B3: Nhập nội dung câu hỏi và câu trả lời theo thứ tự. Tick vào ô “Chọn làm đáp án đúng” bên dưới mỗi câu trả lời nếu đó là câu trả lời đúng. → Bấm nút “Lưu”

Lưu ý: Có thể thêm nhiều câu trả lời tại mục “Thêm đáp án”.



Trang trình bày ▾

T           

BƯỚC 1

Tiêu đề *
 Được sử dụng để tìm kiếm, báo cáo và thông tin bản quyền
 Trắc nghiệm nhiều đáp án

► Phương tiện hỗ trợ cho công cụ (Không bắt buộc...)

Nhập nội dung câu hỏi *

Nhập đáp án *

▼ **Đáp án**  

Nhập nội dung đáp án *

☐ Chọn làm đáp án đúng

► Mẹo làm bài và phản hồi cho người dùng (Có thể bỏ qua phần này)

▼ **Đáp án**  

Nhập nội dung đáp án *

☐ Chọn làm đáp án đúng

► Mẹo làm bài và phản hồi cho người dùng (Có thể bỏ qua phần này)

THÊM ĐÁP ÁN

Cài đặt độ mờ nền
 0

☐ Hiện thị dạng biểu tượng

Hoàn thành Xóa

CÁCH TẠO TƯƠNG TÁC TRÊN SLIDE BÀI GIẢNG

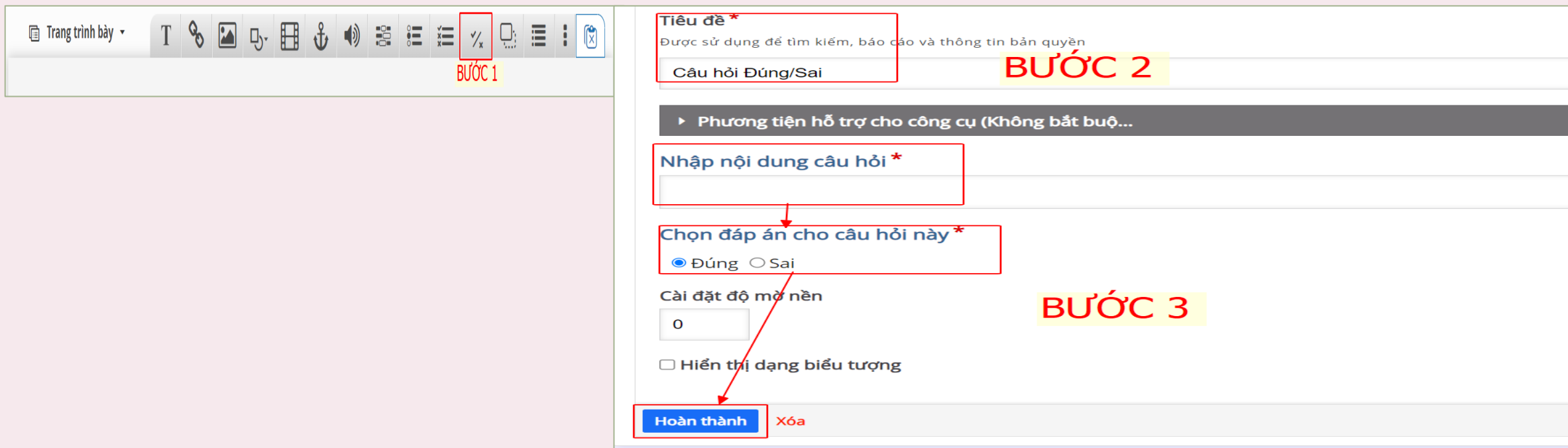
11. Câu hỏi Đúng/ Sai

- **Chức năng:** tạo một bài tập kiểm tra dạng chọn Đúng/Sai cho một bài tập/câu hỏi có sẵn.

B1: Chọn biểu tượng “ Câu hỏi Đúng/Sai” trên thanh công cụ.

B2: Đặt tên tiêu đề cho bài tập

B3: Giáo viên nhập câu hỏi (đề bài) cũng như cài đặt đáp án đó Đúng hoặc Sai >>> Hoàn thành



BƯỚC 1

Trang trình bày ▾ T             

BƯỚC 2

Tiêu đề *
 Được sử dụng để tìm kiếm, báo cáo và thông tin bản quyền

Câu hỏi Đúng/Sai

► Phương tiện hỗ trợ cho công cụ (Không bắt buộc...)

Nhập nội dung câu hỏi *

Chọn đáp án cho câu hỏi này *

☒ Đúng ☐ Sai

Cài đặt độ mờ nền

0

☐ Hiển thị dạng biểu tượng

BƯỚC 3

Hoàn thành Xóa

CÁCH TẠO TƯƠNG TÁC TRÊN SLIDE BÀI GIẢNG

12. Trắc nghiệm chọn câu trả lời đúng nhất.

Chức năng: : Tạo câu hỏi trắc nghiệm và tìm câu trả lời đúng nhất.

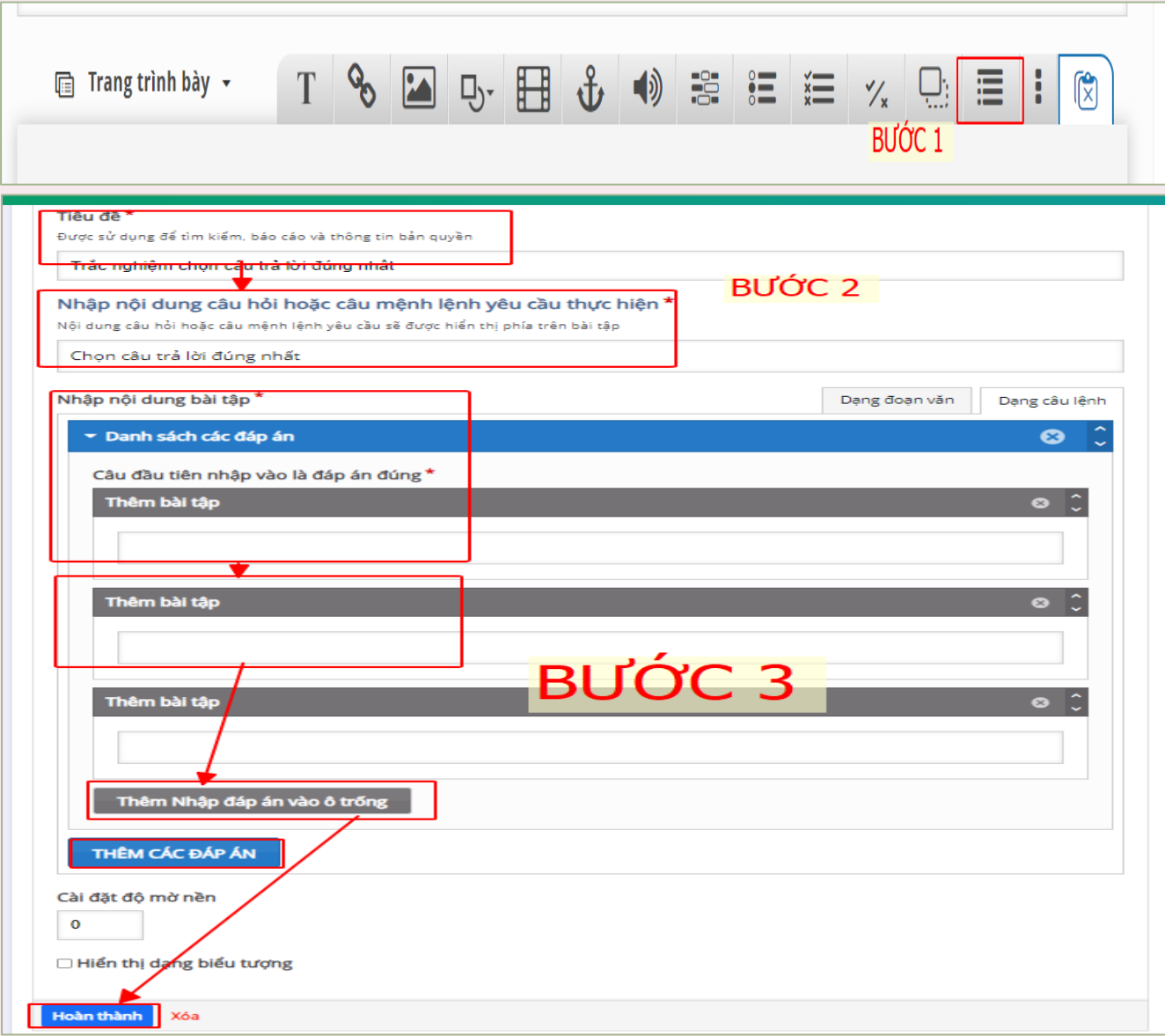
- **Có 2 chế độ nhập nội dung:** Dạng đoạn văn và Dạng câu lệnh
- **Với dạng câu lệnh**

B1: Chọn biểu tượng “ Trắc nghiệm chọn câu trả lời đúng nhất”.

B2: Đặt tiêu đề cho bài tập >> Nhập nội dung câu hỏi hoặc câu mệnh lệnh yêu cầu thực hiện.

B3: Nhập nội dung các đáp án (Nhập câu trả lời đúng vào ô đầu tiên) >> Hoàn thành

Lưu ý: Giáo viên có thể thêm nhiều nội dung đáp án tại “ Thêm các đáp án”



The screenshot shows the LMS360 interface for creating a multiple-choice question. The steps are highlighted with red boxes and arrows:

- BƯỚC 1:** Select the "Trắc nghiệm chọn câu trả lời đúng nhất" icon in the top toolbar.
- BƯỚC 2:** Enter the question title in the "Tiêu đề" field and the question content in the "Nhập nội dung câu hỏi hoặc câu mệnh lệnh yêu cầu thực hiện" field.
- BƯỚC 3:** Enter the answer options in the "Nhập nội dung bài tập" section. The first option is the correct answer. The "Thêm bài tập" button is used to add more options.

At the bottom, there is a "THÊM CÁC ĐÁP ÁN" button and a "Hoàn thành" button to finish the process.

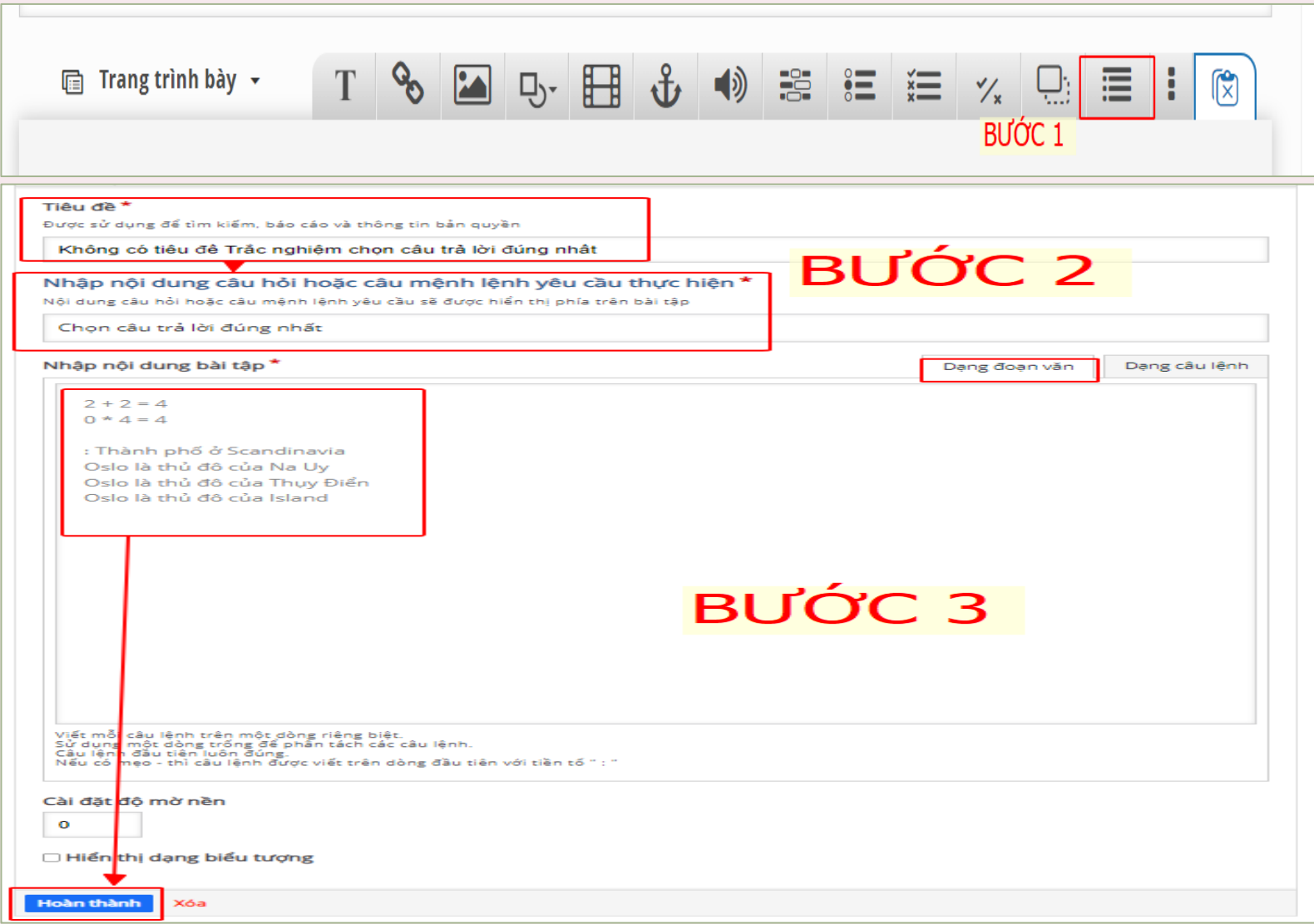
CÁCH TẠO TƯƠNG TÁC TRÊN SLIDE BÀI GIẢNG

• Với dạng đoạn văn:

B1: Chọn biểu tượng “ Trắc nghiệm chọn câu trả lời đúng nhất”.

B2: Đặt tiêu đề cho bài tập >> Nhập nội dung câu hỏi hoặc câu mệnh lệnh yêu cầu thực hiện.

B3: Nhập nội dung bài tập: Viết mỗi câu lệnh trên một dòng riêng biệt. Sử dụng một dòng trống để phân tách các câu lệnh. Câu lệnh đầu tiên luôn đúng. >> Hoàn thành



The screenshot shows the LMS360 interface for creating a quiz question. The top toolbar contains various icons for adding content, with the 'Trắc nghiệm chọn câu trả lời đúng nhất' (Multiple choice) icon highlighted in a red box and labeled 'BƯỚC 1'.

The main form area is divided into sections:

- Tiêu đề *** (Title): A text box with the placeholder 'Không có tiêu đề Trắc nghiệm chọn câu trả lời đúng nhất'.
- Nhập nội dung câu hỏi hoặc câu mệnh lệnh yêu cầu thực hiện *** (Enter question or command): A text box with the placeholder 'Chọn câu trả lời đúng nhất'.
- Nhập nội dung bài tập *** (Enter exercise content): A large text area with the placeholder '2 + 2 = 4
0 * 4 = 4
: Thành phố ở Scandinavia
Oslo là thủ đô của Na Uy
Oslo là thủ đô của Thụy Điển
Oslo là thủ đô của Island'. This section is labeled 'BƯỚC 2'.
- Cài đặt độ mờ nền** (Background opacity): A slider set to 0.
- Hiển thị dạng biểu tượng** (Show icon type): A checkbox.
- Hoàn thành** (Finish) and **Xóa** (Delete) buttons at the bottom.

The 'BƯỚC 3' label points to the 'Hoàn thành' button.

CÁCH TẠO TƯƠNG TÁC TRÊN SLIDE BÀI GIẢNG

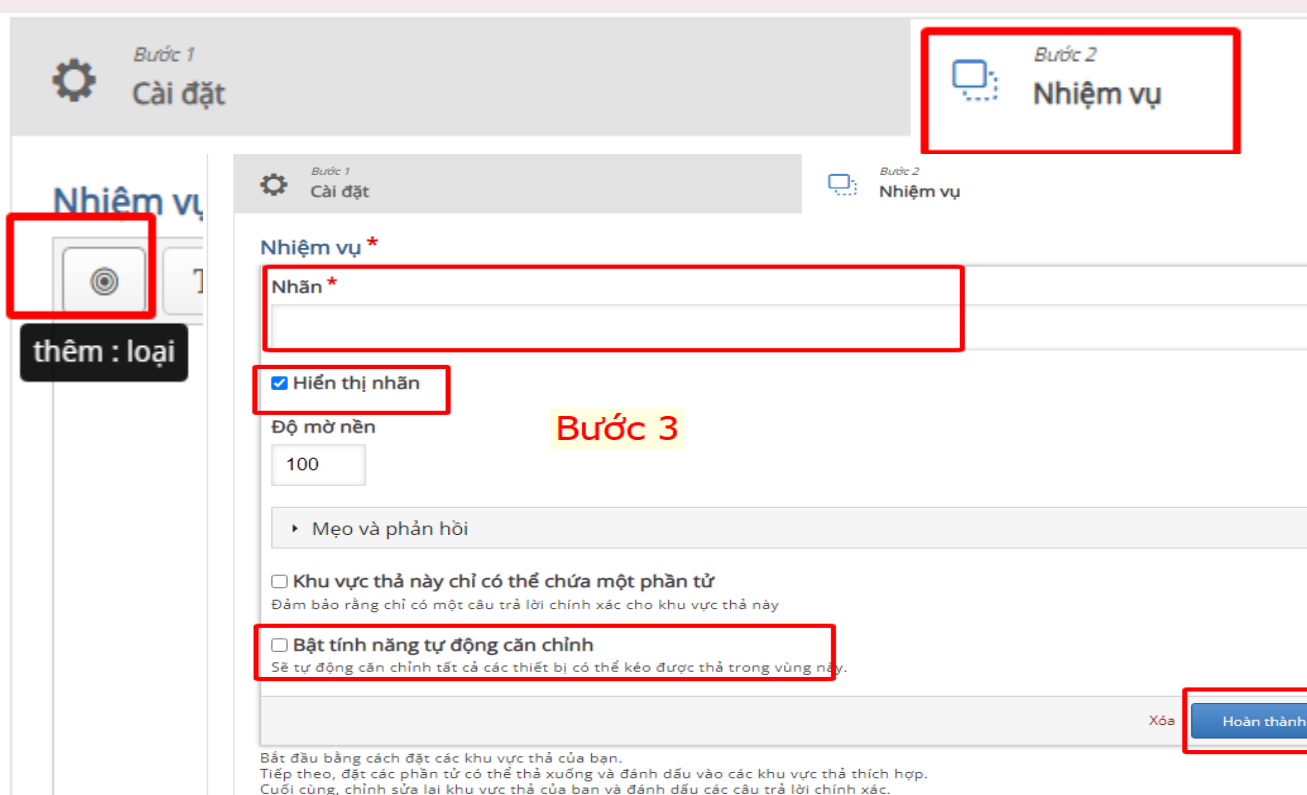
13. Game kéo thả nội dung

- **Chức năng:** giáo viên dùng tương tác này để tạo game dạng kéo và thả từ/hình ảnh vào khung
- B1: Nhấp vào biểu tượng “Game kéo thả nội dung” trên thanh công cụ
- B2: Đặt tên tiêu đề cho bài tập >>> Tại mục cài đặt >> chọn thêm ảnh nền để tạo nền cho game >>> cài đặt kích cỡ cho nhiệm vụ



CÁCH TẠO TƯƠNG TÁC TRÊN SLIDE BÀI GIẢNG

- B3: Tại mục nhiệm vụ: chọn “thêm loại” trên thanh nhiệm vụ để tạo vùng thả
- Nhập tiêu đề cho khung thả tại mục “nhãn” >> Tick chọn “Hiện thị nhãn” và “Bật tính năng tự động căn chỉnh” >> chọn hoàn thành >> tiến hành căn chỉnh vùng thả theo kích thước mong muốn.
- Lưu ý: giáo viên được tạo nhiều vùng thả cùng lúc.
- >> Màn hình sau khi tạo vùng thả sẽ hiển thị như hình minh họa



Bước 1
Cài đặt

Bước 2
Nhiệm vụ

Nhiệm vụ *

Nhãn *

☒ Hiện thị nhãn

Độ mờ nền
100

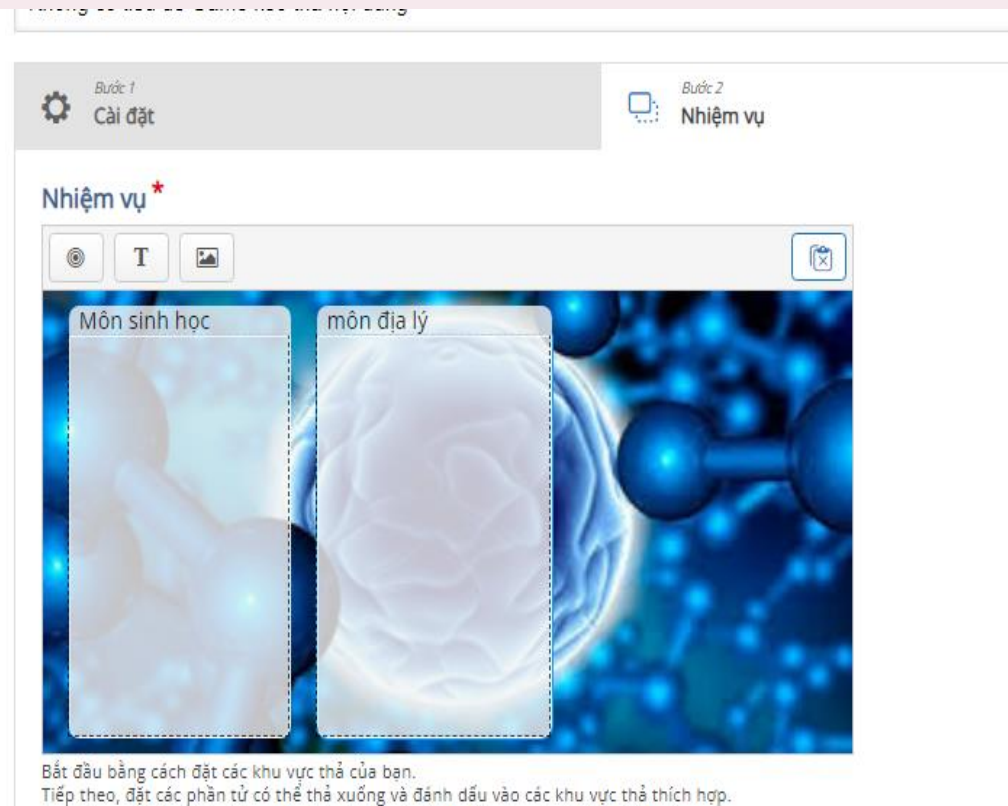
► Mẹo và phản hồi

☐ Khu vực thả này chỉ có thể chứa một phần tử
Đảm bảo rằng chỉ có một câu trả lời chính xác cho khu vực thả này

☐ Bật tính năng tự động căn chỉnh
Sẽ tự động căn chỉnh tất cả các thiết bị có thể kéo được thả trong vùng này.

Xóa Hoàn thành

Bắt đầu bằng cách đặt các khu vực thả của bạn.
Tiếp theo, đặt các phần tử có thể thả xuống và đánh dấu vào các khu vực thả thích hợp.
Cuối cùng, chỉnh sửa lại khu vực thả của bạn và đánh dấu các câu trả lời chính xác.



Bước 1
Cài đặt

Bước 2
Nhiệm vụ

Nhiệm vụ *

☒ Hiện thị nhãn

Độ mờ nền
100

► Mẹo và phản hồi

☐ Khu vực thả này chỉ có thể chứa một phần tử
Đảm bảo rằng chỉ có một câu trả lời chính xác cho khu vực thả này

☐ Bật tính năng tự động căn chỉnh
Sẽ tự động căn chỉnh tất cả các thiết bị có thể kéo được thả trong vùng này.

Xóa Hoàn thành

Bắt đầu bằng cách đặt các khu vực thả của bạn.
Tiếp theo, đặt các phần tử có thể thả xuống và đánh dấu vào các khu vực thả thích hợp.

CÁCH TẠO TƯƠNG TÁC TRÊN SLIDE BÀI GIẢNG

- B4: Tạo khối thả văn bản/ hình ảnh để kéo thả vào khung: chọn “văn bản” hoặc “hình ảnh” trên thanh nhiệm vụ
- Dạng văn bản: nhập văn bản => Tick chọn tất cả các khung thả đã tạo => Hoàn thành.
- Dạng hình ảnh: nhấp vào nút “Thêm” để thêm hình ảnh cần thả => Tích chọn tất cả các khung thả đã tạo => Hoàn thành.



Bước 4

Tạo khối thả bằng văn bản

Tạo khối thả bằng hình ảnh

Nhiệm vụ *

Văn bản *

Chọn khu vực thả

☐ Chọn tất cả

☐ Môn sinh học

☐ môn địa lý

Độ mờ nền

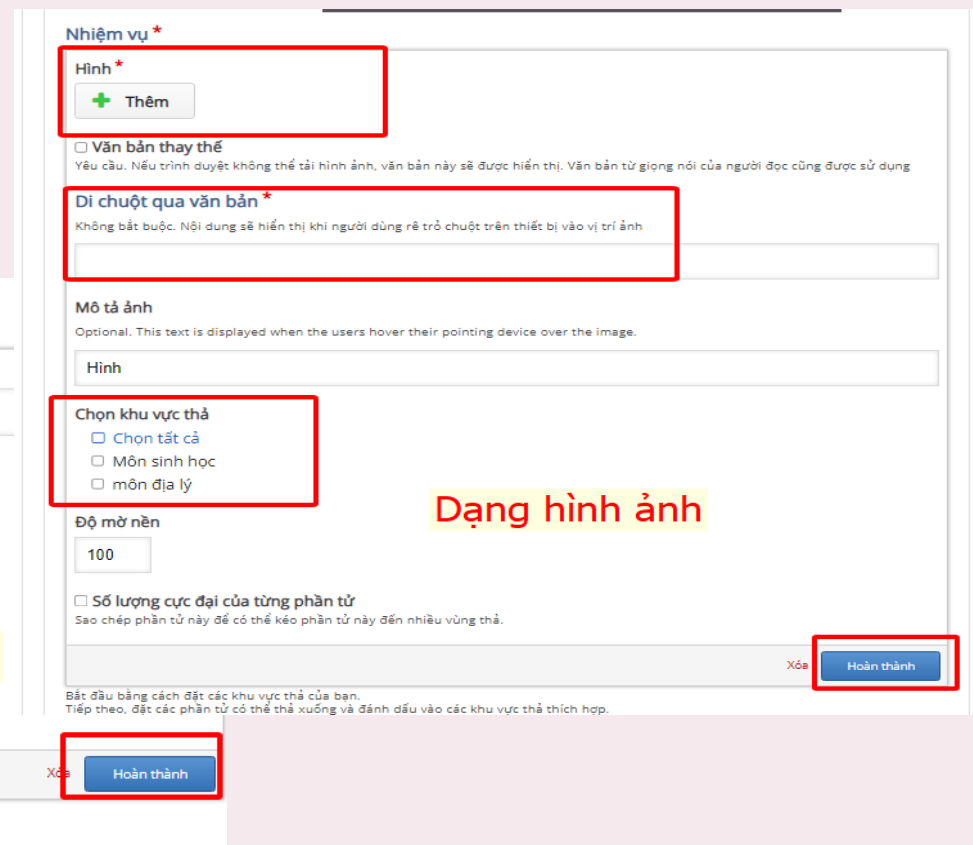
100

☐ Số lượng cực đại của từng phần tử

Sao chép phần tử này để có thể kéo phần tử này đến nhiều vùng thả.

Dạng văn bản

Bắt đầu bằng cách đặt các khu vực thả của bạn.
 Tiếp theo, đặt các phần tử có thể thả xuống và đánh dấu vào các khu vực thả thích hợp.
 Cuối cùng, chỉnh sửa lại khu vực thả của bạn và đánh dấu các câu trả lời chính xác.



Nhiệm vụ *

Hình *

+ Thêm

☐ Văn bản thay thế

Yêu cầu. Nếu trình duyệt không thể tải hình ảnh, văn bản này sẽ được hiển thị. Văn bản từ giọng nói của người đọc cũng được sử dụng.

Di chuột qua văn bản *

Không bắt buộc. Nội dung sẽ hiển thị khi người dùng rê trỏ chuột trên thiết bị vào vị trí ảnh

Mô tả ảnh

Optional. This text is displayed when the users hover their pointing device over the image.

Hình

Chọn khu vực thả

☐ Chọn tất cả

☐ Môn sinh học

☐ môn địa lý

Độ mờ nền

100

☐ Số lượng cực đại của từng phần tử

Sao chép phần tử này để có thể kéo phần tử này đến nhiều vùng thả.

Dạng hình ảnh

Bắt đầu bằng cách đặt các khu vực thả của bạn.
 Tiếp theo, đặt các phần tử có thể thả xuống và đánh dấu vào các khu vực thả thích hợp.

Hoàn thành

CÁCH TẠO TƯƠNG TÁC TRÊN SLIDE BÀI GIẢNG

- Bước 5: Sau khi tạo xong các khối thả, giáo viên nhấp đúp chuột vào từng khung thả để thiết lập khối thả chính xác cho khung thả đó bằng cách tick chọn (hình minh họa) >> chọn hoàn thành>> màn hình hiển thị các khung thả và khối thả sau khi tạo xong (hình minh họa) >> chọn hoàn thành >> game kéo thả nội dung đã tạo thành công và hiển thị trên slide.

Môn sinh học

☒ **Hiển thị nhãn**
 Chọn các thành phần chính xác
☐ Chọn tất cả
☒ Thêm khối thả dạng chữ: Động vật
☒ Thêm khối thả dạng chữ: Thực vật
☒ Thêm khối thả dạng chữ: Sinh vật biển
☐ Thêm khối thả dạng chữ: Đồng bằng
☐ Thêm khối thả dạng chữ: Lục địa
☐ Thêm khối thả dạng chữ: Địa cầu
☐ Thêm khối thả dạng chữ: Châu lục
☒ Thêm khối thả dạng chữ: Phân tử

Độ mờ nền

80

Bước 5

▶ Mẹo và phản hồi
☐ Khu vực thả này chỉ có thể chứa một phần tử
 Đảm bảo rằng chỉ có một câu trả lời chính xác cho khu vực thả này
☒ **Bật tính năng tự động căn chỉnh**
 Sẽ tự động căn chỉnh tất cả các thiết bị có thể kéo được thả trong vùng này.

Xóa

Hoàn thành

Bắt đầu bằng cách đặt các khu vực thả của bạn.
 Tiếp theo, đặt các phần tử có thể thả xuống và đánh dấu vào các khu vực thả thích hợp.
 Cuối cùng, chỉnh sửa lại khu vực thả của bạn và đánh dấu các câu trả lời chính xác.

Nhiệm vụ *






Môn sinh học

môn địa lý

Lục địa

Đồng bằng

Phân tử

Thực vật

Sinh vật biển

Địa cầu

Châu lục

Động vật

Bắt đầu bằng cách đặt các khu vực thả của bạn.
 Tiếp theo, đặt các phần tử có thể thả xuống và đánh dấu vào các khu vực thả thích hợp.
 Cuối cùng, chỉnh sửa lại khu vực thả của bạn và đánh dấu các câu trả lời chính xác.

< Bước trước
 Cài đặt

▶ Tùy chọn nâng cao (Không bắt buộc, có thể bỏ qua)

Hoàn thành

Xóa



THANK YOU